Anotace v kombinaci s dlaždicemi v Marushka Designu

GEOVAP

OBSAH

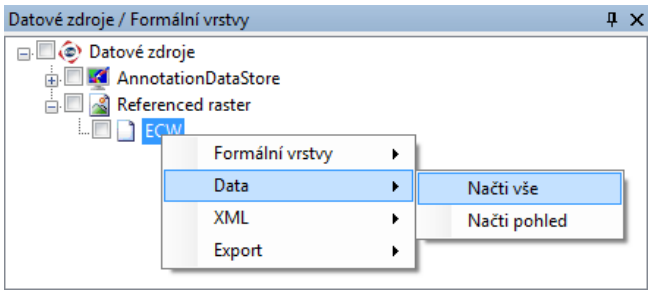
1 CÍL PŘÍKLADU 2
2 PRÁCE S PŘÍKLADEM 2
3 UKÁZKA DIALOGOVÉHO OKNA 3
4 STRUČNÝ POPIS PŘÍKLADU V MARUSHKA DESIGNU 4

1 Cíl příkladu

V tomto příkladu si ukážeme jak nastavit anotaci v kombinaci s dlaždicovou vrstvou v Marushka Designu. Příklad byl vytvořen ve verzi 4.0.3.12 a nemusí být tedy kompatibilní se staršími verzemi.

2 Práce s příkladem

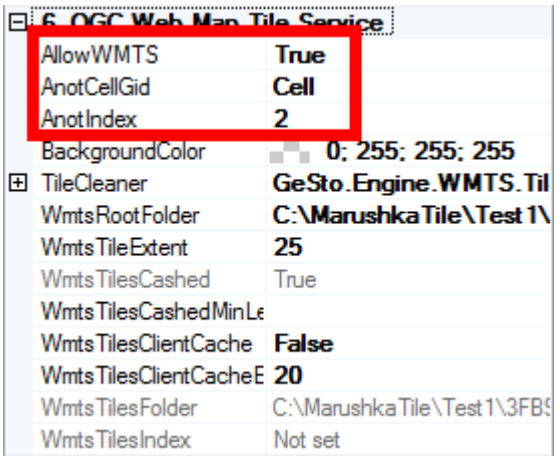
- Do složky **c:\MarushkaExamples** rozbalíme obsah souboru **TileAnnotation_CZ.zip**. Cílovou složku je nutné respektovat kvůli provázanosti cest s projektem. V případě umístění souborů do jiné cesty by nebylo možné s příkladem pracovat.
- V prostředí MarushkaDesignu otevřeme projekt **TileAnnotation_CZ.xml**.
- Označíme formální vrstvu **ECW** v datovém skladu **Raster ORTHO**, v kontextovém menu *vybereme Data – Načti vše*:



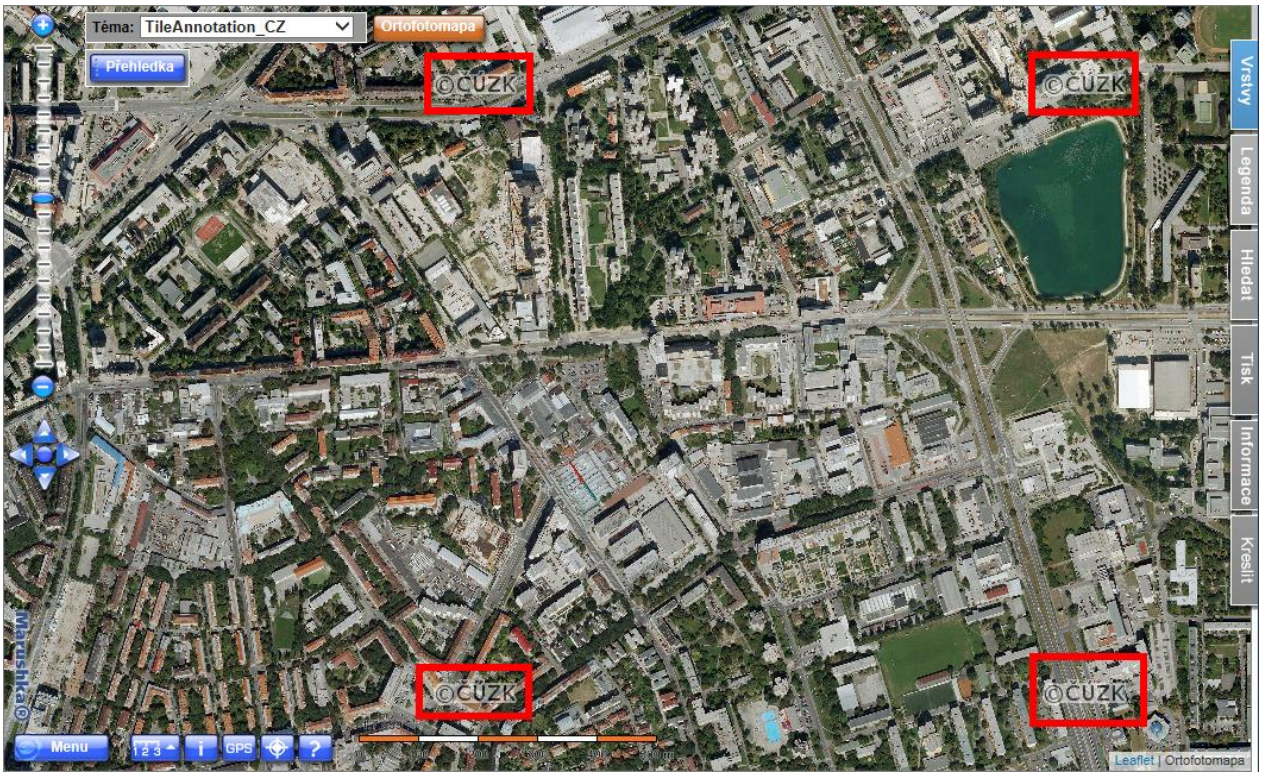
- V mapovém okně zvolíme zobrazit „Vše“:

- Zazoomujeme se do nějakého rozumného měřítka, v kterém si budeme chtít mapu s anotací zobrazit a zvolíme *Data – Načti pohled* na stejnou vrstvu.
- Spustíme lokální webový server:

3 Ukázka dialogového okna



Obr 1: Nastavení tilové publikační vrstvy obsahující anotaci v Marushka Designu



Obr 2: Ukázka výsledného mapového okna – dlaždice v kombinaci s anotační vrstvou - nápisy ©ČÚZK jsou pro demonstrační účely označené červenými čtverci

4 Stručný popis příkladu v Marushka Designu

Příklad obsahuje datový sklad *Referenced raster*, obsahující formální vrstvu *ECW* s Orthophoto mapou části Bratislavy. Datový sklad *Annotation Data Store* obsahuje anotační vrstvu *Anotace*, pomocí které je zobrazována buňka z knihovny buněk.

Nastavení publikační vrstvy

Vzhledem k tomu, že jsou tile generovány jiným způsobem než standardní formální vrstvy, a také vzhledem k tomu, že ne všechny datové formáty nepodporují průhlednost, tak není možné u nich standardním způsobem korektně zobrazovat anotace.

Pro nastavení anotace v kombinaci s Tile je nutné mít nastaveno u publikační vrstvy obsahující raster i pro anotaci, v kategorii *6. OGC Web Map Tile Service* nastavenou hodnotu *AllowWMTS* na *'true'*, bez toho by se vrstva nezobrazovala v tilech.

Dále je nutné do projektu naimportovat nějakou rastrovou buňku, která se bude jako anotace vykreslovat. Této buňce je dobré změnit Gid na nějakou uchopitelnou hodnotu, protože bude nutné s ní operovat.

Hodnota *AnotCellGid* určuje Gid buňky z knihovny buněk, která bude vkládána jako anotace do dlaždic. *AnotIndex* je číslo, které určuje frekvenci zobrazování anotace. Hodnota 2 zaručuje, že v každé druhé vykreslené dlaždici bude umístěna daná anotace v obou směrech. Při použití Obdobně hodnota 3 určí, že bude anotace kreslena v každé 3. dlaždici v obou směrech. Ukázka nastavení publikační vrstvy je na Obr 1 tohoto dokumentu.