

Generování textového prvku z referenčního bodu symbolu (buňky)



GEOVAP

OBSAH

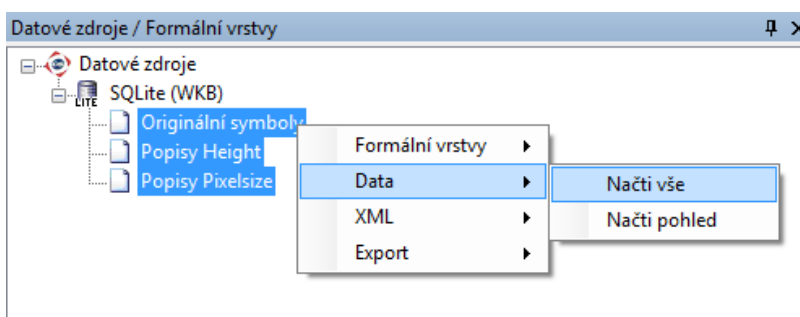
1	CÍL PŘÍKLADU	2
2	PRÁCE S PŘÍKLADEM	2
3	UKÁZKA DIALOGOVÉHO OKNA	3
4	STRUČNÝ POPIS PŘÍKLADU V MARUSHKADESIGN	5

1 Cíl příkladu

Cílem příkladu je ukázat, jak lze generovat textový prvek z referenčního bodu symbolu (buňky) v MarushkaDesignu. Příklad byl vytvořen ve verzi 4.0.1.0 a uvedený příklad tedy nemusí být kompatibilní se staršími verzemi.

2 Práce s příkladem

- Do složky `c:\MarushkaExamples\` rozbalíme obsah souboru **TextFromSymbolRefPoint_CZ.zip**. Cílovou složku je nutné respektovat kvůli provázanosti cest s projektem. V případě umístění souborů do jiné cesty by nebylo možné s příkladem pracovat.
- V prostředí MarushkaDesignu otevřeme projekt **TextFromSymbolRefPoint_CZ.xml**.
- Označíme si všechny formální vrstvy, v kontextovém menu vybereme Data – Načti vše:



- V mapovém okně zvolíme zobrazit „Vše“:

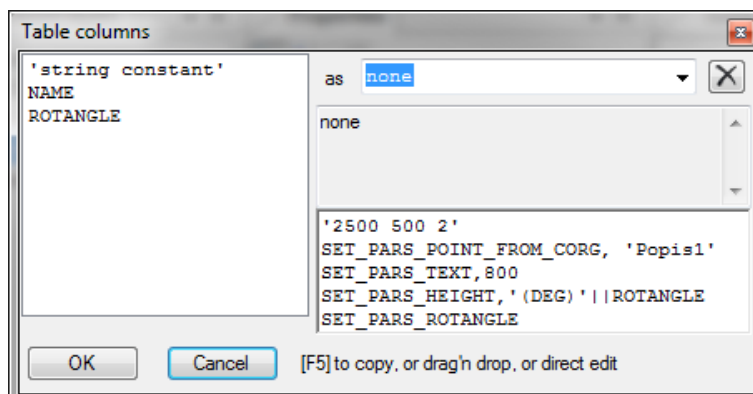


- Spustíme lokální webový server:

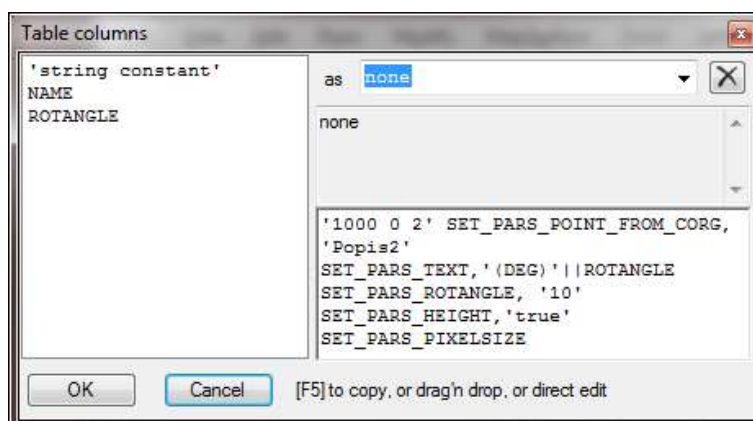


3 Ukázka dialogového okna

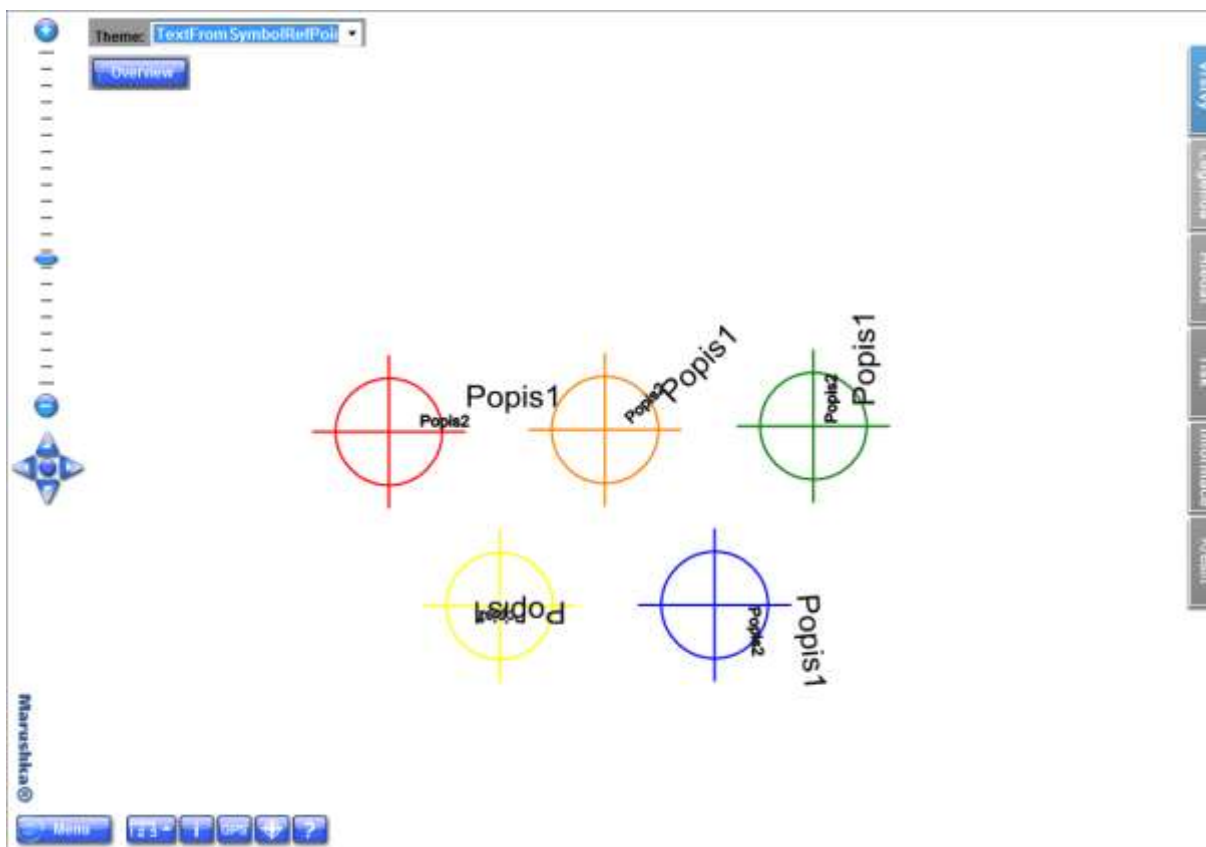
Obr 1: Nastavení parametru *DBCOLUMNSToClient* u formální vrstvy *Popisy Height*.



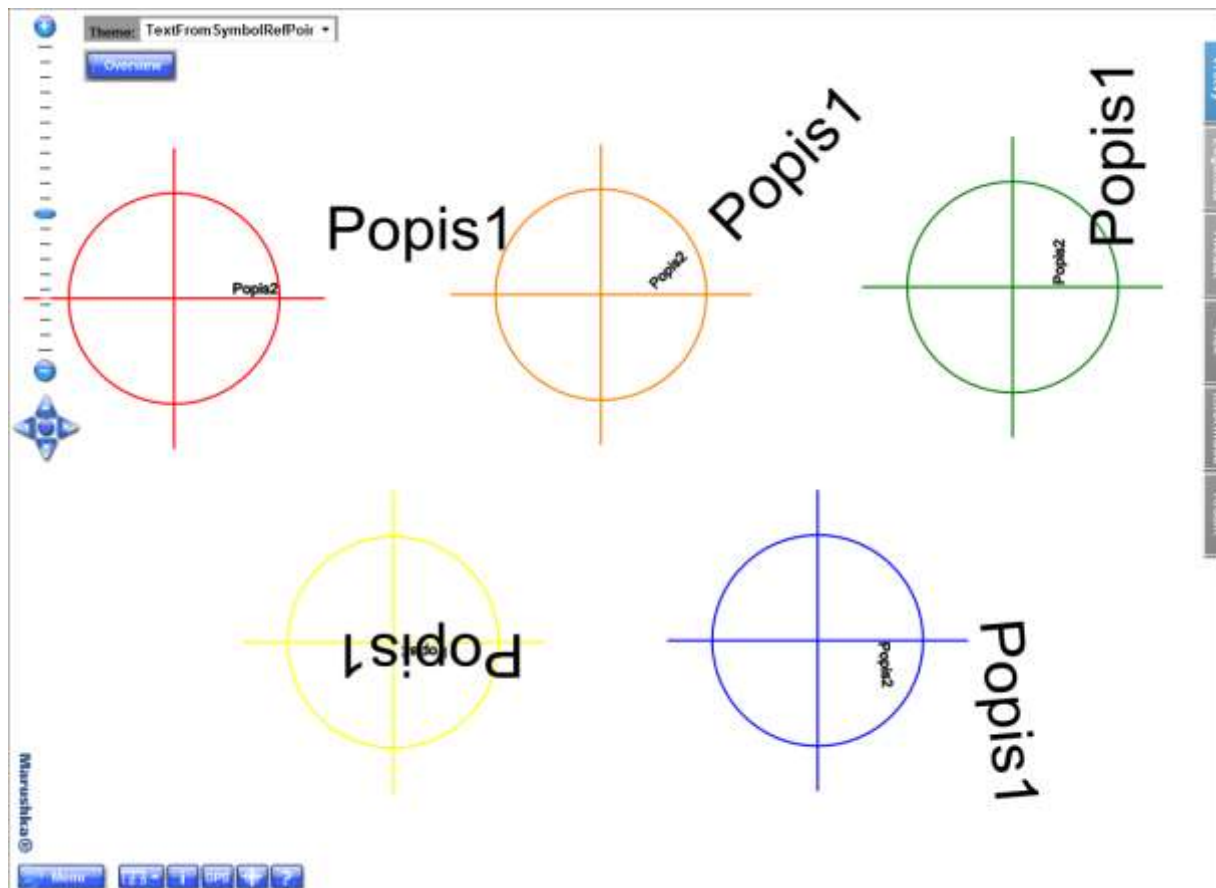
Obr 2: Nastavení parametru *DBCOLUMNSToClient* u formální vrstvy *Popisy PixelSize*.



Obr 3: Ukázka zobrazení dvou druhů popisů v prostředí lokálního web serveru



Obr 4: Ukázka zobrazení dvou druhů popisů v prostředí lokálního web serveru



4 Stručný popis příkladu v MarushkaDesign

Testovací příklad obsahuje SQLite databázi, ve které je jedna publikační vrstva. V datovém zdroji jsou tři formální vrstvy odkazující se na fyzickou vrstvu (databázovou tabulku). Nositelem dat je fyzická vrstva „GS_TABLE“.

- A) Formální vrstva **Originální symboly** načítá pět grafických prvků z GS_TABLE v nezměněné podobě.
- B) Formální vrstva **Popisy Height** vyrobí z grafických elementů v tabulce GS_TABLE bodové texty, těm nastaví velikost v reálných jednotkách a následně tyto texty otočí podle úhlu definovaného ve sloupečku ROTANGLE. Velikost v reálných jednotkách znamená, že velikost textu se mění v závislosti na měřítku.

Ve vlastnosti *DBCColumnsToClient* jsou použity následující příkazy:

SET_PARS_POINT_FROM_CORG vyrobí ze zdrojového prvku bodový. Parametry v uvozovkách '2500 500 2' před samotným příkazem znamenají: 2500 – posun po ose x o 2500 zdrojových jednotek, v našem případě v metrech, 500 – posun po ose y o 500 zdrojových jednotek v našem případě v metrech, 2 – justifikace textu vlevo dole.

Příkaz **SET_PARS_TEXT** nastavuje text bodového prvku (zde je jeho hodnota nastavena na „Popis1“).

Příkaz **SET_PARS_HEIGHT** nastavuje reálnou výšku textu (popisku), zde je výška nastavena na hodnotu 800 zdrojových jednotek (v našem případě metrů).

Pomocí příkazu **SET_PARS_ROTANGLE** se nastavuje otočení popisu (první popis má nastavenou hodnotu 0°, ostatní jsou různě natočeny podle hodnoty ROTANGLE v tabulce GS_TABLE). Před tento příkaz bylo nutné připojit řetězec ' (DEG) ', což umožňuje zadávat hodnoty natočení ve stupních, jinak by bylo nutné zadávat hodnotu natočení v radiánech.

- C) Formální vrstva **Popisy Pixelsize** podobně jako předchozí vrstva vyrobí z grafických elementů v tabulce GS_TABLE textové prvky a natočí je. Výsledným prvkům však nastaví velikost v **PIXELECH**, tedy bez ohledu na měřítko textu budou vždy stejně velké.

Ve vlastnosti *DBCColumnsToClient* jsou nastaveny stejné příkazy jako ve vrstvě *Popisy Height*, konkrétně **SET_PARS_TEXT** a **SET_PARS_ROTANGLE**, u nichž jsou nastaveny i stejné parametry těchto příkazů.

Příkaz **SET_PARS_POINT_FROM_CORG** je zde téměř stejný, jen byl u něj nastaven oproti vrstvě *Popisy Height* jiný posun, aby nebyly popisky překryté.

Na rozdíl od vrstvy *Popisy Height* je zde použit odlišný příkaz **SET_PARS_PIXELSIZE**, který je nastaven na hodnotu 'True', což definuje to, že hodnota **SET_PARS_HEIGHT** není definovaná v zdrojových jednotkách nýbrž v pixelech.

Na obrázcích výše je patrný zřetelný rozdíl mezi zobrazením popisů vrstvy *Popisy Height* a *Popisy Pixelsize*. U vrstvy *Popisy Height* jsou nastaveny popisy s hodnotou **Popis1**, u vrstvy *Popisy Pixelsize* jsou nastaveny popisy s hodnotou **Popis2**. Při pohledu na dva obrázky z prostředí lokálního webu je patrné, že popisek *Popis1*, který má nastavenou pevnou hodnotu ve zdrojových jednotkách datového skladu se při přibližování zvětšuje, aby si zachoval svoji pevnou velikost (zde 800 metrů). Při oddalování by se popisek pochopitelně zmenšoval. Zatímco *Popis2* si při přibližování zachovává stálou velikost v pixelech (zde 10 pixelů), tato pixelová velikost je pak stále stejná v jakémkoliv měřítku.