

Dočasné pripojení lokálních souborů v Marushce



GEOVAP

OBSAH

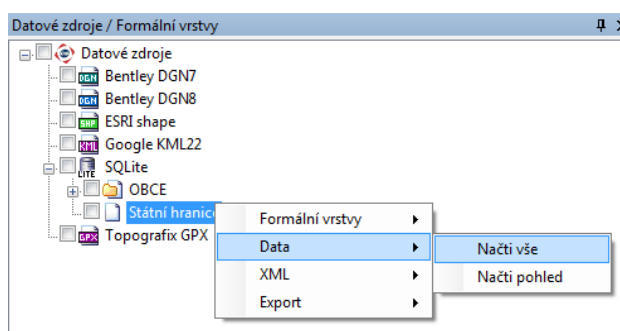
1	CÍL PŘÍKLADU	2
2	PRÁCE S PŘÍKLADEM	2
3	UKÁZKA DIALOGOVÉHO OKNA	3
4	STRUČNÝ POPIS PŘÍKLADU V MARUSHKADESIGNU	4

1 Cíl příkladu

V tomto příkladu si ukážeme, jak dočasné připojit soubory typu DGN7, DGN8, SHP, KML, GPX a DXF v Marushce. Příklad byl vytvořen ve verzi 4.1.0.15 a nemusí být tedy kompatibilní se staršími verzemi.

2 Práce s příkladem

- Do složky `c:\MarushkaExamples\` rozbalíme obsah souboru **TemporaryConnectionOfLocalFiles_CZ.zip**. Cílovou složku je nutné respektovat kvůli provázanosti cest s projektem. V případě umístění souborů do jiné cesty by nebylo možné s příkladem pracovat.
- V prostředí `MarushkaDesignu` otevřeme projekt **TemporaryConnectionOfLocalFiles_CZ.xml**.
- Označte formální vrstvu **Státní hranice**, v kontextovém menu vyberte `Data – Načti vše`:



- V mapovém okně zvolíme zobrazit „Vše“:

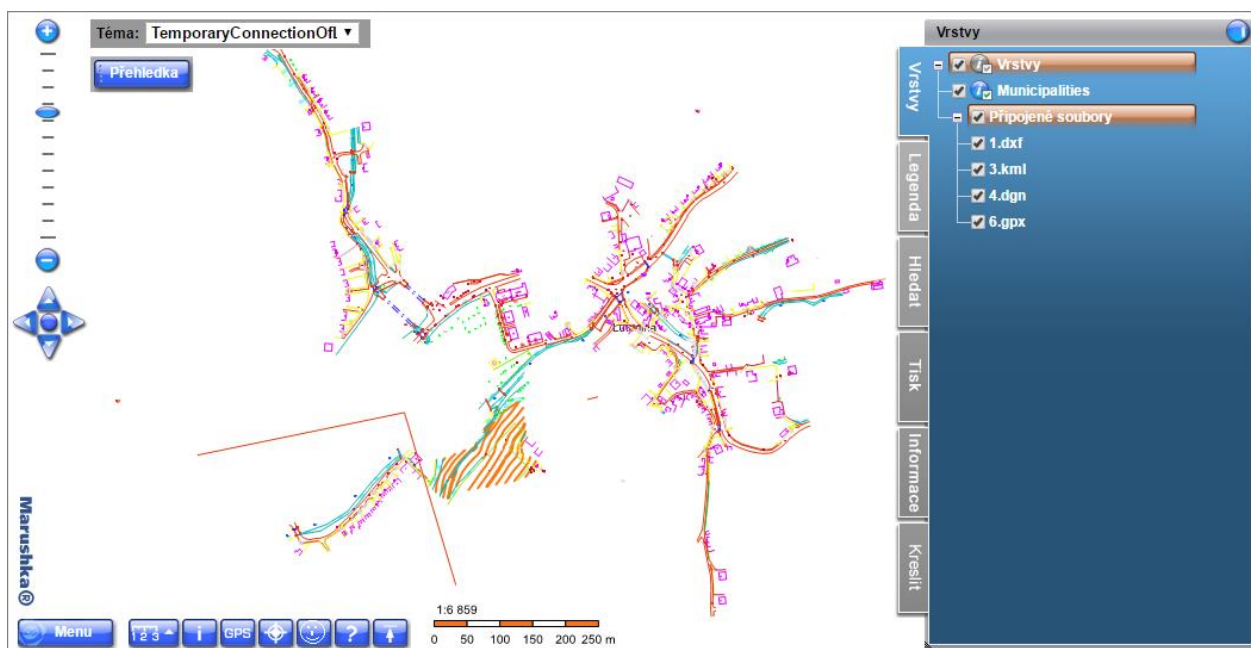


- Spustíme lokální webový server:



3 Ukázka dialogového okna

Obr 1: Ukázka připojeného souboru typu DGN V7 a uzlu připojených souborů v panelu vrstvy



4 Stručný popis příkladu v MarushkaDesignu

Cílem příkladu je ukázat, jakým způsobem je možné v Marushce dočasně připojit a následně zobrazit soubory typu KML, DGN7, DGN8, GPX, DXF a SHP.

Následující postup ukazuje jak připojit soubor typu KML, pro ostatní uvedené typy souborů je postup obdobný, pokud není uvedeno jinak. Všechny datové zdroje jsou S-JTSK (m) -> S-JTSK (m), vyjma Topografix GPX a Google KML22, které jsou WGS84 (degree) -> S-JTSK (m).

- 1 Připojit soubor typu kml – Datové zdroje ~ Připoj datový zdroj ~ Soubor ~ Google KML22 ~ Vybrat kořenový adresář pro připojované soubory. Tento adresář musí být při připojování prázdný. Tento adresář je také nutné následně vytvořit a nastavit mu práva pro zápis pro uživatele, popřípadě skupinu, pod kterou běží IIS (standardně to bývá IIS_IUSER nebo skupina IIS_WPG).

3. Parametry připojení	
ConnectionString	C:\temp\TemporaryConnectionOfLocalFiles\
DynamicObjectsModule	Build in dynamic objects module
ElementProcess	
IgnoreAllErrors	False
IndexString	C:\temp\TemporaryConnectionOfLocalFiles\
MaxLoadErrors	256

- 2 Ve vlastnostech datových zdrojů nastavíme UseAttachedFilesRoot stejnou cestu jako v předchozím kroku.

Vlastnosti objektů	
1. Vlastnosti projektu	
Errors	Pole Erroritem[]
LegendSort	Caption
LoadPubLayersModule	
PassedParams	(Kolekce)
SupportedWebServiceProjections	(Kolekce)
TargetProjection	JTSK
TargetUnits	metre
UserAttachedFilesRoot	C:\temp\TemporaryConnectionOfLocalFiles\
WfsProcess	Basic Wfs20
WmsOgcUm	False

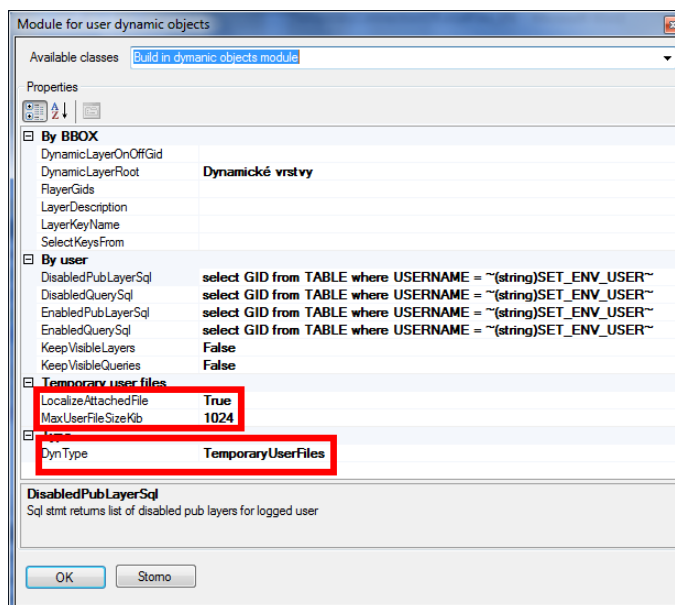
- 3 Datastore KML nesmí obsahovat žádnou formální vrstvu, jestli nějakou obsahuje, tak je potřeba ji odstranit. Pouze v případě použití datového skladu KML je potřeba vyčistit knihovnu buněk (odstranit všechny buňky v příslušném datovém skladu)
- 4 Ve vlastnostech datového skladu KML **4. Vlastnosti souborového zdroje** ~ *FormLayerType* nastavit možnost **Files**.

4. Vlastnosti souborového zdroje	
FormLayerType	Files

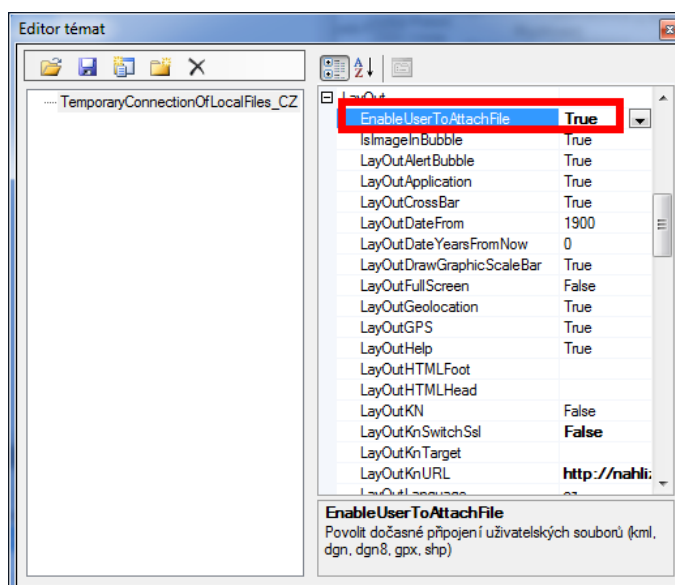
- 5 Ve vlastnostech datového skladu KML **3. Parametry připojení** ~ *DynamicObjectsModule* nastavit **Build in dynamic objects module**.

3. Parametry připojení	
ConnectionString	C:\temp\TemporaryConnectionOfLocalFiles\
DynamicObjectsModule	Build in dynamic objects module
ElementProcess	
IgnoreAllErrors	False
IndexString	C:\temp\TemporaryConnectionOfLocalFiles\
MaxLoadErrors	256


- 6 V modulu **Build in dynamic objects module** nastavíme v kategorii **Type ~ DynType ~ TemporaryUserFiles** a ve stejné kategorii můžeme nastavit hodnotu **LocalizeAttachedFile** na hodnotu **“true”**, pokud chceme, aby se po připojení souboru mapové okno posunulo do středu připojeného souboru. Dále v kategorii **Temporary User Files ~ MaxUserFileSizeKib** nastavíme maximální velikost připojeného souboru v kilobajtech.

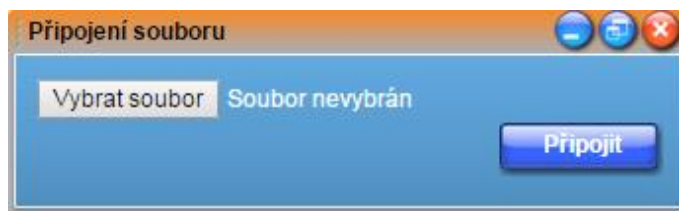


- 7 Po spuštění webservru nastavíme v editoru témat v kategorii **LayOut ~ EnableUserToAttachFile** hodnotu **“True”**.



Připojení souborů v Marushce

V Marushce se pak zobrazí tlačítko , po kliku na něj vyskočí dialogové okno Připojení souboru, zde uživatel vybere soubor, který má být načten a dá připojit.



Soubor se následně načte, je ihned zobrazen a mapové okno se posune do pozice připojeného souboru. V panelu vrstvy se zobrazí uzel Připojené soubory, pod nímž je název připojeného souboru. Tuto vrstvu lze zapnout nebo vypnout, stejným způsobem je možné připojit více souborů.

Celkově je u tohoto příkladu k dispozici pět souborů, na kterých je možné testovat jejich připojení.