

Vytvoření textu z liniového prvku v MarushkaDesignu



GEOVAP

OBSAH

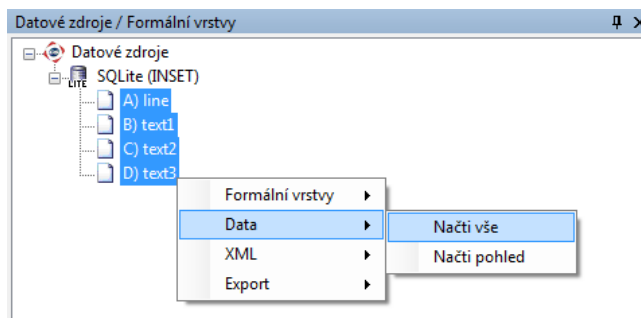
1	CÍL PŘÍKLADU	2
2	PRÁCE S PŘÍKLADEM	2
3	UKÁZKA DIALOGOVÉHO OKNA	3
4	STRUČNÝ POPIS PŘÍKLADU V MARUSHKADESIGN	5

1 Cíl příkladu

V tomto příkladu si ukážeme vytvoření textu z liniového prvku v MarushkaDesignu. Příklad byl vytvořen ve verzi 4.0.1.0 a nemusí být tedy kompatibilní se staršími verzemi.

2 Práce s příkladem

- Do složky **c:\MarushkaExamples** rozbalíme obsah souboru **LineStringToText_CZ.zip**. Cílovou složku je nutné respektovat kvůli provázanosti cest s projektem. V případě umístění souborů do jiné cesty by nebylo možné s příkladem pracovat.
- V prostředí MarushkaDesignu otevřeme projekt **LineStringToText_CZ.xml**.
- Označíme všechny formální vrstvy, v kontextovém menu vybereme Data – Načti vše:



- V mapovém okně zvolíme zobrazit „Vše“:

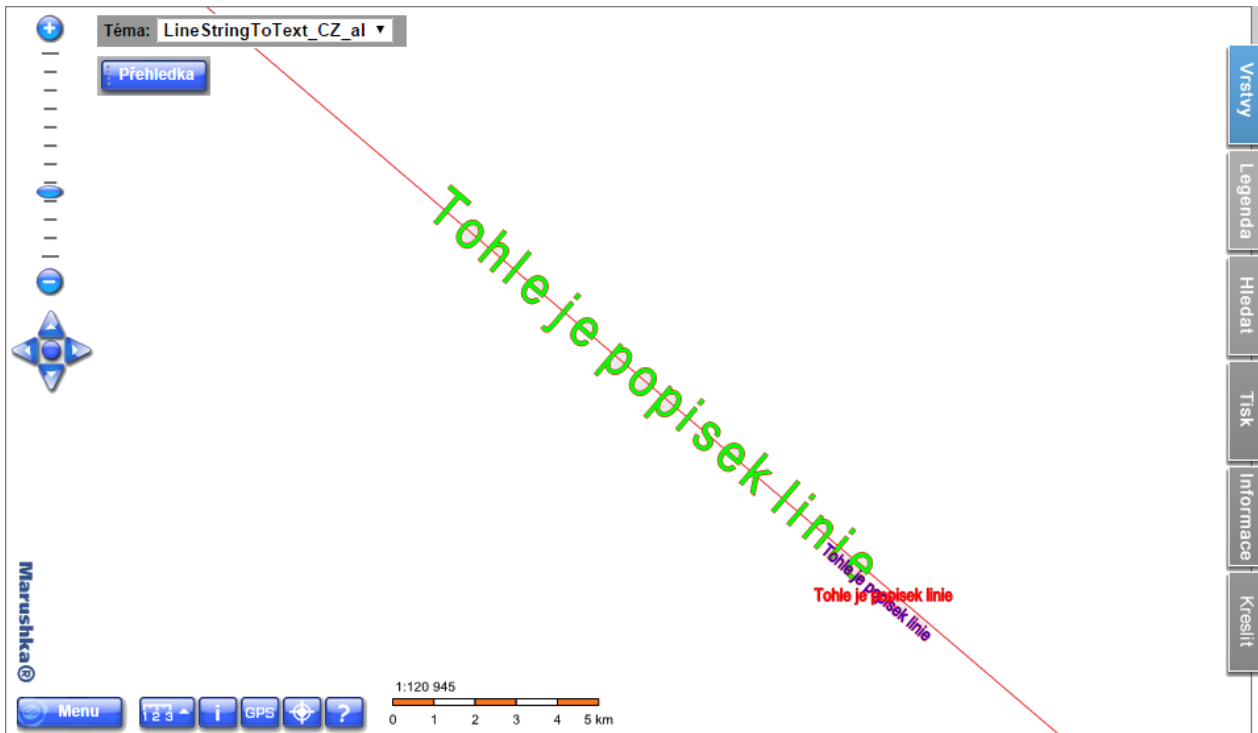


- Spustíme lokální webový server:

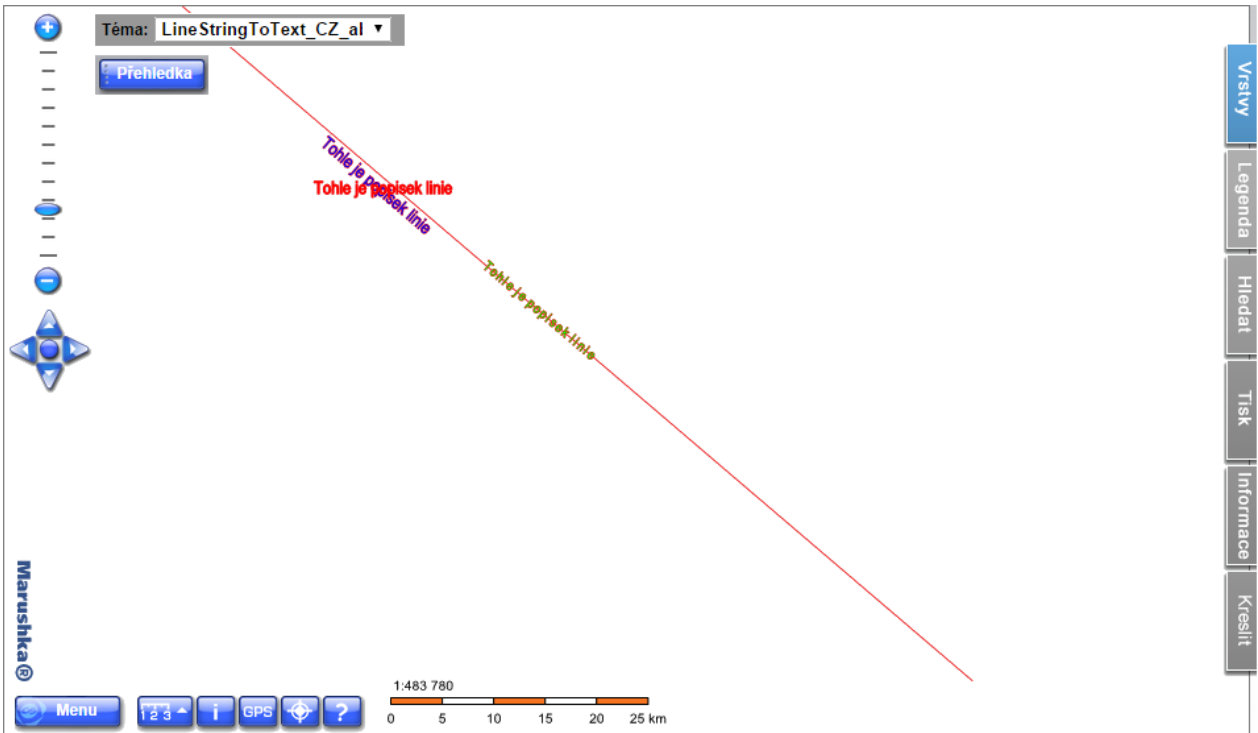


3 Ukázka dialogového okna

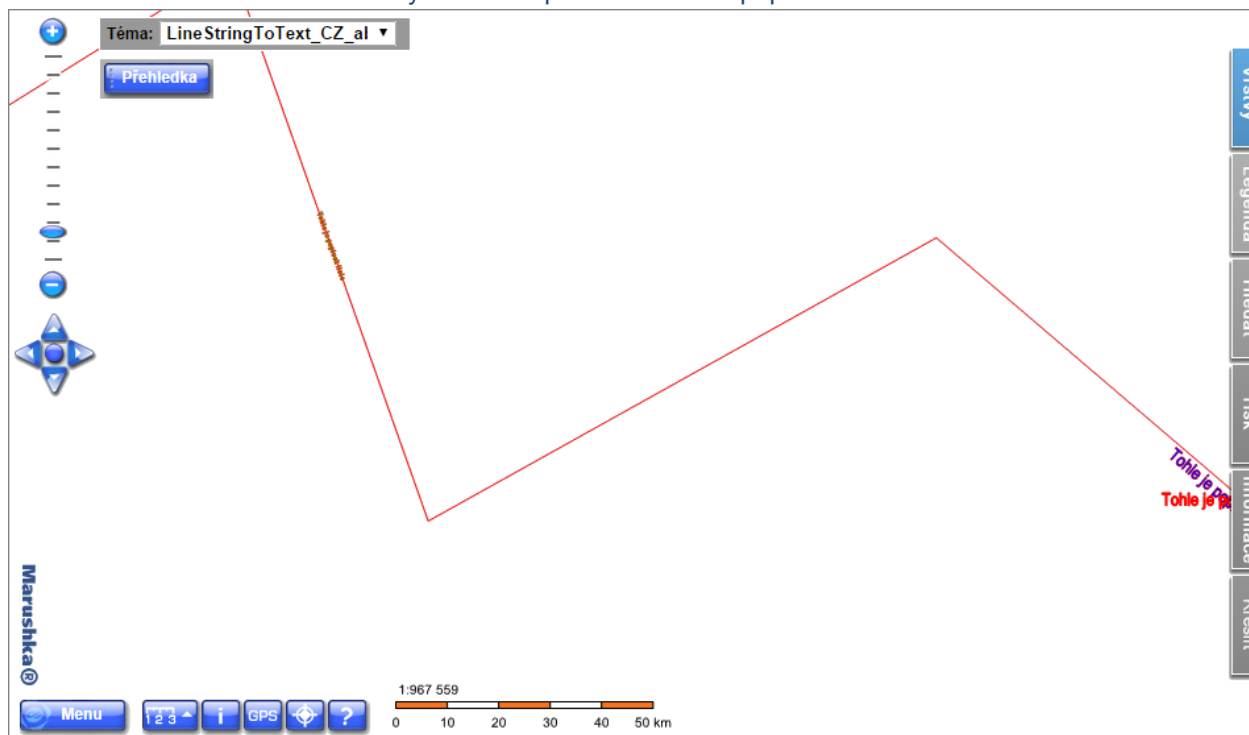
Obr 1: Ukázka tří druhů nastavených textů v lokálním web serveru



Obr 2: Ukázka tří druhů nastavených textů – posun zeleného popisku 1



Obr 3: Ukázka tří druhů nastavených textů – posun zeleného popisku 2



4 Stručný popis příkladu v MarushkaDesign

Testovací příklad obsahuje databázi v SQLite, ve které jsou čtyři publikační vrstvy. V datovém zdroji jsou čtyři formální vrstvy odkazující se na fyzickou vrstvu (databázovou tabulku). Nositelem dat je fyzická vrstva (databázová tabulka) „GS_TABLE“.

- A) Formální vrstva **line** zobrazuje pouze červenou lomenou linii.
- B) Formální vrstva **text1** zobrazuje text s červeným okrajem a se zelenou barvou výplně. Jeho výška je pevně nastavena a snaží se ohýbat podle linie, což je využitelné u liniových prvků, jako jsou například řeky nebo silnice. Tento text je nastaven v *DBCOLUMNSToClient* pomocí pseudosloupce `SET_PARS_TEXT`. Tento text se v prostředí lokálního web serveru při pohybu po linii posunuje a má nastavenou pevnou velikost v cílových jednotkách datového skladu (v našem případě 1 km). Velikost textu se při změně měřítka mění.
- C) Formální vrstva **text2** zobrazuje text s červeným okrajem a červenou barvou výplně. Tento text se generuje na linii a to tak, že najde střed jejího nevhodnějšího segmentu a nastaví úhel otočení textu na 0°. V *DBCOLUMNSToClient* jsou využity tyto pseudosloupce: `SET_PARS_POINT_FROM_CORG`, `SET_PARS_ROTANGLE`, `SET_PARS_TEXT` a `SET_PARS_RGBFCOLOR`. Tento text má nastavenou pevnou výšku 10 pixelů, která se při změně měřítka nemění a má v každém měřítku právě 10 pixelů.
- D) Formální vrstva **text3** zobrazuje text s modrou linií a modrou barvou výplně. Tento text se vytváří z linie a to tak, že se najde střed jejího nevhodnějšího segmentu a zachová se původní úhel natočení textu. V *DBCOLUMNSToClient* jsou u této vrstvy využity stejné pseudosloupce jako u předchozí formální vrstvy: `SET_PARS_POINT_FROM_CORG`, `SET_PARS_ROTANGLE`, `SET_PARS_TEXT` a `SET_PARS_RGBFCOLOR`. Jsou zde použity stejné parametry jako u vrstvy **text2**, s tím rozdílem že zde je zachován původní úhel natočení textu, proto v tomto případě není použit pseudosloupec `SET_PARS_ROTANGLE`.